

Viertallencompetitie Meesterklasse en Eerste Divisie 2010 - 2011

van de Nederlandse Bridge Bond

Utrecht, augustus 2010

Utrecht, augustus 2010

Dit document bevat:

1. Algemene bepalingen
 - A. Competitiestructuur
 - B. Organisatie van de wedstrijden
 - C. Aanvullende bepalingen Meesterklasse
 - D. Aanvullende bepalingen Eerste Divisie
 - E. Winstpuntenschaal
 - F. Strafbepalingen

Op de website vindt u verder:

2. Indeling Meesterklasse en Eerste Divisie
3. Speelschema, deelnemende teams, gegevens captains en namen spelers
 - A. Speelschema Meesterklasse
 - B. Teams in de Meesterklasse
 - C. Speelschema Eerste Divisie
 - D. Teams in de Eerste Divisie
4. Regeling Bruine Stickerconventies en Hoogst Ongebruikelijke Methodes
5. Schermreglement en regeling alerteren met schermen per september 2010

Mede namens het Bondsbestuur wensen wij u een prettig en succesvol wedstrijdseizoen toe.

De Wedstrijdcommissie

1. Algemene bepalingen

A. Competitiestructuur

De bondsviertallencompetitie wordt in drie klassen gespeeld:

1. Meesterklasse (12 teams)
2. Eerste Divisie (26 teams)
3. Tweede Divisie (7 groepen van 14 teams, 1 groep van 13 teams)

Deze wedstrijden worden gespeeld onder de bepalingen van de Spelregels voor wedstrijdbridge 2007, het Competitie Reglement (m.u.v. art. 17.2 t/m 17.4), het Wedstrijd Reglement en de door de Wedstrijdcommissie, met machtiging van het Bondsbestuur, voor de bondsviertallencompetitie vastgestelde aanvullende bepalingen. Voor de Meesterklasse en Eerste Divisie zijn deze bepalingen in deze tekst opgenomen.

B. Organisatie van de wedstrijden

1. Aanvangstijd, duur van de wedstrijd, locatie

Zaterdag		Zondag	
11:00 - 13:15 uur	1e wedstrijd	10:30 - 12:45 uur	1e wedstrijd
13:15 - 13:45 uur	lunchpauze	12:45 - 13:15 uur	lunchpauze
13:45 - 16:00 uur	2e wedstrijd	13:15 - 15:30 uur	2e wedstrijd
16:00 - 16:15 uur	korte pauze	15:30 - 15:45 uur	korte pauze
16:15 - 18:30 uur	3e wedstrijd	15:45 - 18:00 uur	3e wedstrijd

Op zondag wordt dus altijd een half uur eerder begonnen dan op zaterdag.

Alle wedstrijden (mogelijk m.u.v. de finale) worden gespeeld in het Nationaal Denksport Centrum Den Hommel, Kennedylaan 9, 3533 KH Utrecht; ☎ 030 - 275 99 59.

2. Spellen

Zowel in de Meesterklasse als de Eerste Divisie worden alle wedstrijden met door de computer geschudde en vooraf geduplicateerde spellen gespeeld. De Meesterklasse en Eerste Divisie spelen verschillende spellen. De Meesterklasse speelt met groengekleurde borden, de Eerste Divisie speelt met andere kleuren.

De borden worden *niet* uitgewisseld met de andere tafel in dezelfde wedstrijd maar met een naburige tafel in dezelfde kamer. Er worden daarom geen zgn. Truscott cards gebruikt.

3. Schermen

Zowel in de Meesterklasse als in de Eerste Divisie wordt met tafelschermen gespeeld. Het schermreglement is van toepassing.

4. Bidding boxen

Het gebruik van bidding boxes is in alle wedstrijden verplicht.

5. Systeemkaarten

Twee systeemkaarten van het "grote" NBB-model zijn verplicht. Een gelijkwaardig WBF- of EBL-model is toegestaan maar de kaart dient in alle gevallen bij voorkeur Nederlandstalig ingevuld te zijn. Bij ontbreken van systeemkaarten kan door de wedstrijdleader een disciplinaire straf van 0,5 WP worden opgelegd.

De wedstrijdleader kan bovendien een paar waarvan de systeemkaart niet aan de eisen voldoet, verplichten voor de rest van de zitting één van de Biedermeijer systeemkaarten (naar keuze groen, blauw of rood) te gebruiken. Deze verplichting blijft ook in volgende zittingen van kracht indien naar de mening van de wedstrijdleader de systeemkaart nog niet voldoende is ingevuld. In navolging van geldende internationale bepalingen is het toegestaan om tijdens het bieden de verdediging tegen de multi 2♦ (of evt. 2♣) opening te raadplegen. Deze verdediging dient op een apart blaadje te staan en wordt geacht deel uit te maken van de systeemkaart van de tegenstanders (art. 40B2c is van toepassing).

6. Biedsystemen

Alle biedsystemen zijn toegestaan. Zogenaamde "Hoogst Ongebruikelijke Methoden" (HOM) en "Bruine Stickerconventies" (BSC) mogen alleen gehanteerd worden door de paren die dit gebruik uiterlijk 12 september 2010 aan de Weko p/a het bondsbureau kenbaar gemaakt hebben onder toezending van een schriftelijke uitwerking op de daarvoor voorgeschreven formulieren, zie de circulaire aan de secretariaten van de deelnemende verenigingen d.d. 16 juli 2010.

Voor de definities van HOM en BSC zie de NBB-website.

Een verwijdering in het biedsysteem die betrekking heeft op Hoogst Ongebruikelijke Methoden of Bruine Stickerconventies, is toegestaan maar alleen na afloop van een zitting. Een wijziging of toevoeging in HOM of BSC is gedurende het seizoen niet toegestaan.

Teams waarvan paren gebruik maken van Hoogst Ongebruikelijke Methoden of teams waarvan paren ten minste twee Bruine Sticker Conventies gebruiken, verliezen in hun thuiswedstrijden het "recht van ontvangend team". Dergelijke teams moeten dus altijd als eerste aan tafel gaan zitten (de paren van dit team mogen daarom nooit kiezen tegen welk paar van de tegenstander ze spelen). Dit geldt ook als het betreffende team geen dergelijk paar opstelt. Hun tegenstanders mogen in een eventuele tweede zitting van een wedstrijddeel ervoor kiezen tegen hetzelfde paar te spelen. Indien een HOM of BSC wordt ingetrokken, blijft deze bepaling toch voor het hele seizoen van kracht.

Het hanteren van HOM of BSC zonder voorafgaande aanmelding is niet toegestaan. Overtreding leidt tot een automatische straf van 1 WP. Los daarvan moet door de WL beoordeeld worden of een arbitrale score op het betreffende spel aan de orde is. Daarbij geldt het volgende: indien het spelen nog niet is begonnen, wordt het spel gestaakt en wordt de score vastgesteld op gemiddeld plus/min. Indien het spelen is begonnen, wordt het spel uitgespeeld en heeft de arbiter het recht om achteraf alsnog een arbitrale score vast te stellen.

7. Alerteren

Alerteren is verplicht. Indien een paar door zijn tegenstanders niet gewaarschuwd wil worden, dient het dit voor het eerste spel bekend te maken. Voor nadere uitwerking van de regels zie de alerterregeling per september 2009 op www.bridge.nl.

Voor alerteren bij het spelen met schermen zijn nadere regels opgesteld. Deze vindt u op de NBB website.

8. Invallerbepalingen

De rechten en beperkingen van het mogen invallen zijn geregeld in artikel 23 van het CR.

9. Scoreverwerking, bepaling van de uitslag

Bij aanvang van elke ronde is voor elke tafel een formulier beschikbaar waarop de line up vermeld dient te worden. Deze line up wordt gebruikt voor het registreren van de resultaten per paar maar is ook de basis voor het toekennen van meesterpunten.

Iedere noordspeler dient door middel van het invoeren van de gevraagde gegevens in de "Bridgemate" de resultaten per spel vast te leggen. De oostspeler is verantwoordelijk voor controle van de ingevoerde gegevens.

De op deze manier ingevoerde resultaten worden m.b.v. het NBB-rekenprogramma® verwerkt en bepalen de uitslag van de wedstrijd. Het is daarom van het grootste belang dat invoer in de Bridgemates nauwkeurig gebeurt.

Na afloop van de wedstrijd zijn de uitslagen beschikbaar voor inspectie. Indien een team niet instemt met het gepubliceerde resultaat, dient de captain van het team zijn bezwaar te maken bij de wedstrijdleiding.

10. Protesten, protesttermijn

Per 1 september 2009 is een vernieuwd protestreglement van kracht. Daarin is (o.m.) bepaald dat de PK de door de wedstrijdleader genomen beslissing in principe niet nogmaals inhoudelijk zal beoordelen. De wedstrijdleader zal daarom, zeker bij beoordelingskwesties, een beroep dienen te doen op het oordeel van overige spelers en daar mede zijn beslissing op baseren. Indien u door de wedstrijdleader gevraagd wordt uw mening te geven, heeft die dus een belangrijk aandeel in de te nemen beslissing.

Indien (de captain van) een team wil protesteren tegen een arbitrale beslissing, is het bij uitstek van belang dat duidelijk wordt gemaakt waarom de genomen beslissing niet juist is.

Het einde van de protesttermijn tegen foutieve scores is als volgt:

- voor wedstrijden op zaterdag (mits ook op de volgende zondag wordt gespeeld): aanvangstijdstip van de eerste wedstrijd op de volgende zondag;
- voor wedstrijden op zondag en voor wedstrijden op zaterdag indien niet op de volgende zondag wordt gespeeld: de eerstvolgende dinsdag 12:00 uur;
- voor wedstrijden op de laatste dag van een round robin, halve finale of finale: een half uur na afloop van de laatste wedstrijd.
- voor de laatste zitting van de finale: 15 minuten.

Het einde van de protesttermijn tegen beslissingen van de wedstrijdleader is een half uur na afloop van de zitting of een half uur na het moment waarop de beslissing ter kennis is gebracht (waarbij het laatste van beide tijdstippen van toepassing is).

11. Geannuleerde spellen

Zoals vastgelegd in artikel 14 van het Competitie Reglement geldt: "Indien bij een wedstrijd het resultaat van één of meer borden wordt geannuleerd en geen vervangende borden worden gespeeld, bestaat de wedstrijd uit evenzoveel borden minder. Indien de uitslag van de wedstrijd wordt bepaald aan de hand van een winstpuntenschaal, wordt de schaal gebruikt die geldt voor wedstrijden bestaande uit het aantal borden dat daadwerkelijk reglementair is gespeeld." (maar zie art. 14 lid 1 van het Competitie Reglement).

Een spel dat slechts aan één tafel in een wedstrijd reglementair gespeeld is, zal niet worden uitgeslagen tegen de datumscore. De wedstrijdleader zal zo mogelijk een vervangend bord laten spelen.

12. Vugraph

Alle teams die hiertoe worden aangewezen, zijn verplicht toe te stemmen in uitzending van hun wedstrijd via teletekst, internet of vugraph.

13. Open kamer

Dertig minuten voor het einde van de speeltijd wordt de open kamer gesloten verklaard. Dit betekent dat spelers die alle spellen in hun wedstrijd gespeeld hebben en de open kamer verlaten, niet meer terug mogen komen in de open kamer voordat alle wedstrijden geëindigd zijn. Indien de open kamer gesloten verklaard wordt, mogen spelers die nog niet alle spellen in hun wedstrijd gespeeld hebben, de open kamer niet meer verlaten zonder toestemming van de wedstrijdleader. Bij overtreding hiervan wordt het team bestraft met een straf overeenkomstig artikel 26 WR.

14. Gesloten kamer

De gesloten kamer is alleen toegankelijk voor de wedstrijdleiding, de spelers die daar moeten spelen en personeel van de speelgelegenheid, zie echter CR art. 13.2. Een speler mag zonder toestemming van de wedstrijdleader zijn tafel in de gesloten kamer niet verlaten voordat het spelen in de open kamer is beëindigd.

Indien alle spellen aan een tafel gespeeld zijn en de resterende speeltijd minder dan een half uur bedraagt, mogen de spelers de gesloten kamer verlaten maar zij hebben geen toegang tot de open kamer.

15. Rekenkamer

Spelers, pers en overige belangstellenden hebben zonder expliciete toestemming van de wedstrijdleiding geen toegang tot de rekenkamer, ook niet als de deur naar de rekenkamer niet is gesloten.

16. Non-playing captains

Een non-playing captain heeft alle rechten en plichten overgenomen van een playing captain. Hij is de contactpersoon van het team. Dit houdt o.a. in:

- dat hij verantwoordelijk is voor het aanmelden bij de organisatie;
- dat hij verantwoordelijk is voor het controleren van uitslagen;
- dat hij de eventuele line up regelt;
- dat hij contact heeft met de wedstrijdleiding aangaande arbitrages en protesten;
- dat hij verantwoordelijk is voor het gedrag van het gehele team.

Een non-playing captain mag kijken aan een tafel waar zijn team speelt (zowel in de open als de gesloten kamer). Hij geldt daarbij als een (partijgebonden) toeschouwer en is gehouden aan de regels die voor toeschouwers gelden (zie artikel 76 van de Spelregels) met uitzondering van onderstaande toevoegingen:

- hij mag de spelers van zijn team op hun gedrag aanspreken;
- hij mag in zijn ogen onnodige discussies waarin zijn spelers zijn betrokken, afbreken;
- hij mag zijn spelers verbieden te protesteren.

Buiten de genoemde uitzonderingen is het hem niet toegestaan om met zijn spelers te spreken zolang er kaarten van een te spelen spel uit het board zijn genomen. Het is hem ook niet toegestaan de arbiter te ontbieden of om aan deze ongevraagd commentaar te leveren omtrent de gang van zaken op een spel.

Indien hij een onregelmatigheid heeft opgemerkt dan moet hij deze kennis voor zich houden tot het moment waarop de scores vergeleken mogen worden. Indien hij dit eerder meldt, is artikel 76 van de Spelregels van toepassing.

De wedstrijdleader kan toestaan dat een non-playing captain die door de organisatie, wedstrijdleiding of de Protestcommissie wordt weggeroepen uit de op dat moment gesloten kamer, terugkeert in die kamer.

17. Rookbeperkingen

Het is verboden te roken in het NDC Den Hommel. Bij overtreding van deze regel krijgt een speler de eerste keer tijdens een weekend een waarschuwing; iedere volgende overtreding levert een straf op van 0,5 WP.

Tijdens een zitting is het niet toegestaan de speelzaal te verlaten om te roken.

18. Meesterpunten

Voor meesterpunten komen die spelers in aanmerking die ten minste één derde deel van het totaal aantal spellen hebben gespeeld. Voor de Meesterklasse geldt bovendien dat een speler voor een volledige beloning ten minste eenderde gedeelte van elk fase (round robin, halve finale, finale) van het kampioenschap moet hebben gespeeld.

De beloningen zijn als volgt:

<i>Meesterklasse</i>		<i>Eerste Divisie (bij 26 teams)</i>			
Winnaar finale	2000	Eerste plaats	1200	Zesde plaats	600
Verliezer finale	1650	Tweede plaats	1080	Zevende plaats	540
Verliezer halve finale	1125	Derde plaats	960	Achtste plaats	480
Handhaven	600	Vierde plaats	840	Negende plaats	420
		Vijfde plaats	720	10e t/m 18e plaats	360

De meesterpunten gelden per persoon, ongeacht hoeveel spelers van een team voor meesterpunten in aanmerking komen.

C. Aanvullende bepalingen Meesterklasse

1. Speelschema

De Meesterklasse speelt met twaalf teams een dubbele round robin (22 wedstrijden). Op de zondagen 31 oktober en 12 december worden twee wedstrijden gespeeld, op alle andere speeldagen drie wedstrijden. Iedere wedstrijd bestaat uit één zitting van zestien spellen.

In de halve finale worden vijf zittingen van zestien spellen gespeeld (drie op zaterdag, twee op zondag, zelfde aanvangstijden als tijdens de round robin).

In de finale worden op zaterdag en op zondag drie zittingen van veertien spellen gespeeld. De locatie en het exacte tijdschema voor de finale zullen later bekend gemaakt worden.

2. Line up

Voor de line up in de Meesterklasse worden twee situaties onderscheiden:

- een wedstrijd(deel) bestaat uit één zitting;
In een wedstrijd(deel) van één zitting moeten de paren van het team dat niet de thuisrechten heeft, als eerste plaatsnemen. De paren van het team met thuisrechten mogen daarna kiezen tegen welk paar en/of in welke zaal ze willen spelen.
- een wedstrijddeel bestaat uit twee zittingen (alleen van toepassing in de knock-outfase).
In een wedstrijddeel van twee zittingen moet het team dat niet de thuisrechten heeft, in de eerste zitting als eerste gaan zitten en mag het team met thuisrechten vervolgens kiezen welk paar waar gaat zitten. Voor de tweede zitting geldt dat de paren van het team met thuisrechten aan dezelfde tafel blijven zitten (voor zover ze ongewijzigd zijn t.o.v. de eerste zitting); de paren van het andere team mogen kiezen welk paar waar gaat zitten; het is toegestaan dat twee keer tegen hetzelfde paar gespeeld wordt.
NB zie punt 6 van "Organisatie van de wedstrijden".

In de dubbele round robin worden wedstrijden van één zitting gespeeld. Het ontvangende team (als eerste genoemd in het programma) heeft thuisrechten.

De halve finales bestaan uit één wedstrijddeel (het eerste) van één zitting en twee wedstrijd-delen van twee zittingen. Het team dat in de dubbele round robin als hoogste is geëindigd, mag kiezen of het in het eerste en derde óf in het tweede wedstrijddeel thuisrechten wil hebben.

De finale bestaat uit drie wedstrijd-delen van twee zittingen. Het team dat in de dubbele round robin als hoogste is geëindigd, mag kiezen of het in het eerste en derde óf in het tweede wedstrijddeel thuisrechten wil hebben.

3. Programma

De indeling voor de eerste round robin (op 18-19 september en 30-31 oktober) staat vast, zie de NBB-website. De indeling van de tweede round robin (20-21 november en 11-12 december) gebeurt op basis van de stand na elf wedstrijden. Daarbij speelt in principe de bovenste helft eerst tegen de onderste helft en vervolgens spelen de twee groepen onderling. Wel worden eerst de onderlinge ontmoetingen tussen de teams van een vereniging gespeeld.

4. Halve finale en finale

De nummers 1 t/m 4 na de dubbele round robin plaatsen zich voor de halve finales op 8 en 9 januari 2011. De halve finales bestaan uit 80 spellen (5 zittingen x 16 spellen). De nummer 1 uit de eindstand van de dubbele round robin kiest zijn tegenstander voor de halve finale uit de teams op de plaatsen drie en vier. Deze keuze moet uiterlijk op dinsdag 14 december 12:00 uur aan het bondsbureau kenbaar worden gemaakt. Indien niet voor dat tijdstip een keuze bekend gemaakt wordt, speelt het hoogstgeëindigde team uit de dubbele round robin tegen nummer 4 en nummer 2 tegen nummer 3.

De carry over in de halve finale wordt bepaald door het WP-verschil in de stand na de dubbele round robin, omgezet naar IMP. Als het hoogst geëindigde team de (balans van de) onderlinge ontmoetingen heeft gewonnen, is de carry over de helft van het verschil in WP met een maximum van 10 IMP. Als het hoogst geëindigde team de (balans van de) onderlinge ontmoetingen heeft verloren of als is gelijkgespeeld, is de carry over eenderde van het verschil in WP met een maximum van 10 IMP.

De winnaars van de halve finales plaatsen zich voor de finale.

De finale wordt gespeeld op 29 en 30 januari 2011 in NDC den Hommel te Utrecht. De finale bestaat uit 84 spellen (op zaterdag en op zondag 3 x 14 spellen). De carry over in de finale wordt bepaald door het WP-verschil in de stand na de dubbele round robin, omgezet naar IMP. Als het hoogst geëindigde team de (balans van de) onderlinge ontmoetingen heeft gewonnen, is de carry over de helft van het verschil in WP met een maximum van 20 IMP. Als het hoogst geëindigde team de (balans van de) onderlinge ontmoetingen heeft verloren of als is gelijkgespeeld, is de carry over eenderde van het verschil in WP met een maximum van 20 IMP. Na afloop van de finale is een prijsuitreiking. Spelers die daarbij niet aanwezig zijn, komen niet in aanmerking voor uitbetaling van hun gedeelte van het prijzengeld.

5. Degradatie

De nummers 10 t/m 12 na de dubbele round robin degraderen naar de Eerste Divisie.

6. Gelijk eindigen, tie break

a. Dubbele round robin

Bij gelijk eindigen in de dubbele round robin waarbij plaatsing voor de halve finale in het geding is, geldt de volgende tiebreak:

1. Behaalde IMP in de onderlinge wedstrijden.
2. IMP-quotiënt over alle wedstrijden.
3. Loting.

b. Halve finale en finale

Bij gelijk eindigen van een (halve of hele) finalewedstrijd wordt deze steeds met een set van vier spellen verlengd tot er een beslissing is gevallen. T.b.v. een nieuwe line up wordt voor de eerste set geloot welk team thuisrechten heeft. De spelers wisselen tijdens de vier spellen niet van plaats. Bij elke volgende verlenging wordt een nieuwe line up gemaakt. De teams hebben vervolgens afwisselend thuisrechten.

c. Degradatie

Bij gelijk eindigen op een plaats waarbij degradatie in het geding is, wordt door de betreffende teams een beslissingswedstrijd gespeeld over twee maal zestien spellen conform artikel 18 van het Competitie Reglement. De speeldatum is 8 januari 2011, aanvang 11:00.

d. Anders

Indien om enige reden na deze datum een onderlinge rangorde dient te worden vastgesteld, wordt geen beslissingswedstrijd gespeeld. In dat geval zijn de criteria van 6.a (hierboven) van toepassing.

D. Aanvullende bepalingen Eerste Divisie

1. Speelschema

De Eerste Divisie speelt met 26 teams een round robin (25 wedstrijden). Iedere wedstrijd bestaat uit één zitting van zestien spellen. Elk paar van een team speelt de gehele wedstrijd tegen een paar van de tegenstander, er wordt dus niet halverwege gewisseld.

De teams in de Eerste Divisie spelen op de zaterdagen (18 september, 30 oktober, 20 november, 11 december en 8 januari) drie wedstrijden. Op de zondagen 19 september en 21 november worden drie wedstrijden gespeeld, op de zondagen 31 oktober en 9 januari twee wedstrijden.

2. Line up

Omdat er halverwege de wedstrijd geen wisseling van tafel plaats vindt, kan de opstelling van het team tijdens de wedstrijd niet gewijzigd worden en heeft de line up aan belang gewonnen. De spelers wordt hierbij gewezen op de procedure zoals vastgelegd in het Competitie Reglement art. 12: voor de wedstrijd hebben de paren van het ontvangende (eerstgenoemde) team het recht eerst dan hun plaats in te nemen, nadat de paren van het bezoekende team hebben plaatsgenomen. NB zie punt 6 van "Organisatie van de wedstrijden".

3. Promotie en degradatie, gelijk eindigen en tie break

In de Eerste Divisie spelen 26 teams waaronder een selectieteam (NBB jeugd). Dit selectieteam kan niet degraderen maar wel promoveren.

De nrs. 1, 2 en 3 in de eindrangschikking van de Eerste Divisie promoveren naar de Meesterklasse. De onderste negen teams (exclusief het selectieteam, zie hierboven) degraderen naar de Tweede Divisie.

Bij gelijk eindigen op een plaats waarbij promotie of degradatie betrokken is, wordt door de betreffende teams een beslissingswedstrijd gespeeld over twee maal zestien spellen conform artikel 18 van het Competitie Reglement. De speeldatum is zaterdag 29 januari 2011, aanvang 11:00.

Indien om enige reden na deze datum een onderlinge rangorde dient te worden vastgesteld, wordt geen beslissingswedstrijd gespeeld. In dat geval zijn de criteria van bepaling 6.a in de Meesterklasse (zie vorige pagina) van toepassing.

E. Winstpuntenschaal

De uitslagen van de wedstrijden uit de round robin worden omgezet naar winstpunten volgens onderstaande schaal. De uitslagen van de wedstrijden uit de halve finales en de finale van de Meesterklasse worden niet omgezet naar winstpunten.

13-14 gespeelde spellen				15-16 gespeelde spellen			
IMP	WP	IMP	WP	IMP	WP	IMP	WP
0 - 2	15 - 15	31 - 34	23 - 7	0 - 2	15 - 15	32 - 36	23 - 7
3 - 7	16 - 14	35 - 38	24 - 6	3 - 7	16 - 14	37 - 41	24 - 6
8 - 10	17 - 13	39 - 43	25 - 5	8 - 11	17 - 13	42 - 46	25 - 5
11 - 14	18 - 12	44 - 48	25 - 4	12 - 15	18 - 12	47 - 52	25 - 4
15 - 18	19 - 11	49 - 54	25 - 3	16 - 19	19 - 11	53 - 58	25 - 3
19 - 22	20 - 10	55 - 60	25 - 2	20 - 23	20 - 10	59 - 64	25 - 2
23 - 26	21 - 9	61 - 66	25 - 1	24 - 27	21 - 9	65 - 71	25 - 1
27 - 30	22 - 8	67 +	25 - 0	28 - 31	22 - 8	72 +	25 - 0

F. Strafbepalingen

1. Te laat komen

De in artikel 19 WR geregelde straf voor te laat komen is automatisch. De dienstdoende WL hoeft de overtreder niet op de hoogte te stellen dat de straf van toepassing is. Sinds het seizoen 2006-2007 is onderstaande regeling van kracht.

Bij reizen per auto of ander niet openbaar vervoer

Te laat komen vanwege drukte op de weg is in alle gevallen voor eigen rekening. Er kan om die reden geen sprake van overmacht zijn, aangezien drukte, ook onaangekondigd, in het Nederlandse verkeersbeeld structureel is. Ook te laat komen vanwege problemen met het vervoermiddel, meereizenden, omwegen in verband met andere afspraken e.d. zijn voor eigen rekening.

Bij reizen per openbaar vervoer

Te laat komen vanwege problemen met het openbaar vervoer is in principe voor eigen rekening. Er is alleen dan sprake van mogelijke overmacht indien:

- men met de gekozen vertrektijd volgens de reistijdgegevens van www.9292ov.nl ten minste een half uur voor aanvang de speelgelegenheid kan bereiken. De bewijslast m.b.t. de vertrektijd ligt in dezen bij de deelnemer.
- er geen sprake is van aangekondigde vertragingen die een langere reistijd veroorzaken. "Aangekondigd" wil in dit verband zeggen dat de vertraging uiterlijk de voorafgaande avond om 22:00 uur gepubliceerd is op www.9292ov.nl en/of teletekst pagina 754.

2. Te langzaam spelen

Zie voor de strafbepalingen artikel 20 van het Wedstrijd Reglement. Indien een speler meent dat de tegenstanders ongebruikelijk langzaam spelen, dient hij de wedstrijdleider hiervan in kennis te stellen.

3. Onvolledige invoer in Bridgemate

Indien niet alle resultaten van een tafel volledig in Bridgemate zijn ingevoerd, worden beide teams bestraft met 0,5 WP. De eerste keer kan deze straf worden vervangen door een waarschuwing.

4. Gesloten kamer

Een speler mag zonder toestemming van de wedstrijdleider zijn tafel in de gesloten kamer niet verlaten voordat het spelen in de open kamer is beëindigd (zie de procedure bij punt 14 van de Algemene bepalingen, onder B, Organisatie van de wedstrijden). Bij overtreding hiervan wordt zijn team bestraft met aftrek van 1 WP.

Indien alle spellen aan een tafel gespeeld zijn en de resterende speeltijd minder dan een half uur bedraagt, mogen de spelers de gesloten kamer verlaten maar zij hebben geen toegang tot de open kamer.

5. Overlast veroorzakende apparatuur (zoals mobiele telefoons)

Het gedurende de speelperiode bij zich hebben van mobiele telefoons of andere (draagbare) telecommunicatieapparaten, zelfs als ze zijn uitgeschakeld, is niet toegestaan.

Het bij zich hebben van een dergelijk apparaat vormt een overtreding. Ook iedere vorm van telecommunicatie tijdens de wedstrijd is een overtreding (ongeacht eventuele overtredingen van de Spelregels, zie met name art. 73B2).

Een team waarvan een speler één van deze regels overtreedt, wordt bestraft met aftrek van 2 WP. Bij herhaaldelijke overtreding kan een speler uit de speelzaal verwijderd worden.

Ten behoeve van de in bewaring gegeven apparatuur zijn afsluitbare safes beschikbaar. Er zullen steekproefcontroles worden gehouden ter controle van het voldoen aan de bepalingen van dit artikel. Het niet volledig meewerken aan dergelijke controles wordt gelijk gesteld aan het overtreden van de bepalingen van dit artikel en eveneens bestraft met aftrek van 2 WP.

G. Regeling tegemoetkoming reiskosten en hotelkosten

Deze regeling is m.i.v. het seizoen 2010-2011 afgeschaft (Bondsbestuursbesluit).

Spelers komen dus niet meer in aanmerking voor vergoeding van reis- en/of hotelkosten.