

Tegenspelen: de derde en tweede man

In de helft van de bridgespellen ben je tegenspeler; slechts in 25% ben je leider. Daarom is goed tegenspelen cruciaal. Het begrijpen van je partners hand zonder zijn kaarten te zien, maakt bridgen boeiender. Dit vereist subtiele communicatie en begrip, het ultieme doel van elk partnerschap.

De derde man

Wanneer je partner uitkomt met een honneur kan jij door het bijspelen van een hoge of een lage kaart aangeven of de uitkomst jou bevalt of niet. Vroeger betekende een hoge kaart een *aanmoediging* en een lage kaart een *ontmoediging*. Tegenwoordig is dit omgedraaid, wat bridgetechnisch beter is (een hoge kaart is soms van belang om een slag te maken of te ontwikkelen) en past bij het uitkomstprincipe *kleintje belooft plaatje*. Dus, onthoud: *Laag = aan*, *Hoog = Ho*. Zo'n signaal is overigens niet dwingend, maar geeft informatie voor optimaal tegenspel. In het algemeen signaleer je aan als

- je een aansluitende honneur hebt (partner belooft H V en jij hebt de A of de B)
- je een troefcontract tegenspeelt en een doubleton hebt.

Als je partner uitkomt met een kleintje of een middenkaart en jij als *derde man* bijspeelt, is het vaak slim om je hoogste kaart bij te spelen. Op deze regel zijn twee uitzonderingen:

In de dummy ligt een honneur met een paar kleintjes en de leider laat een kleintje bijspelen. Als jij met een hogere honneur (♥H) achter de honneur in de dummy (♥V) zit, speel je deze niet. Jij wacht met het spelen van je hogere honneur (♥H) totdat de leider de honneur in de dummy speelt (♥V).		

Je hebt drie opeenvolgende kaarten: ♥V B 10. Voor het aantal hartenslagen dat jullie kunnen maken, maakt het niet uit welke kaart je speelt. Voor de informatie die je aan je partner overbrengt, wel. • Als jij ♥10 speelt en de leider neemt de slag met ♥A, weet jouw partner dat je ook ♥V en ♥B hebt. De leider neemt de slag immers niet met ♥A als hij dit met ♥V of ♥B kan doen. • Als jij ♥V speelt en de leider legt ♥A, weet je partner niet dat jij ♥B en ♥10 hebt.		

De tweede man

Ben je de tweede man in de slag (de leider speelt de eerste kaart uit zijn hand of uit de dummy), dan is het meestal goed om een kleintje te spelen. Jouw partner komt in deze slag nog aan de beurt en de leider weet niet wie van jullie twee de hoge kaarten heeft.

Een uitzondering hierop is als de leider (of de dummy) een honneur voorspeelt: als je een hogere honneur hebt, is het vrijwel altijd beter om deze te spelen: *honneur op honneur, stelt zelden teleur*. Het kost de leider dan twee plaatjes om jouw ene plaatje te vangen en soms kan je een hoge kaart bij je partner vrijspelen.

En om het tegenspelen echt leuk te maken, is op deze uitzondering ook weer een uitzondering. Als de leider een honneur speelt uit de dummy en er ligt een aansluitende honneur in de dummy, moet je deze niet dekken. Bijvoorbeeld, in de dummy ligt ♥V B 3 2 en de leider speelt ♥V voor, dan dek je deze niet met ♥H. Speelt hij vervolgens ♥B voor, dan pas dek je deze.