

## Tegenbieden

### Informatiedoublet plus speciale antwoorden

(1♠) - X - 1SA 7+ RF

In uitpas met 14+ biedt doubleerder nogmaals

### Gewoon volgbod plus speciale antwoorden

1-niveau kan licht zijn met goede kleur

In uitpas

### 1SA-volgbod

15-18 - als na 1SA opening

### Antwoorden

In sandwich 15-18 - naturel, kleur AH cue

In uitpas 10-15 - naturel, cue only force

### Gewoon sprongvolgbod

zwak

In uitpas intermediaate

### Tweekleurevolgbiedingen

(1m) - 2♣♠, 2♦♠ + ♥, 2SA♠ + om, 3m♥ + om

(1M) - 2M oM + ♦, 2SA oM + ♣, 3M♣ + ♦

In uitpas (1m) - 2m♠ + ♥; (1M) - 2M oM + ♣/♦

### Tegen 1SA-opening

multi landy

(14+) - X 4♥/♠ + 5+♣/♦

(<=14) - X PEN – antwoorden als na 1SA opening

In uitpas

### Tegen preëemptieve openingen

4♣/♦ two-suiter (4♦♥ + ♠ indien mogelijk)

### Tegen kunstmatige sterke openingen (zoals 1♣, 2♣)

X = ♥ + ♠, SA = ♣ + ♦

### Overig tegenbieden en competitief bieden

transfers + switches

## Tegenspelen

### Uitkomstprincipes

Tegen troef 135 (3<sup>e</sup> van even), top van (binnen-)serie  
A ? attitude, K ? count

Tegen SA 246 (2<sup>e</sup> van slechte kleur), top van (binnen-)serie  
K/Q/J ? unblock Q/J/T

In partners kleur 135 tenzij lengte bekend: dan attitude

Later voorspelen attitude, 2<sup>e</sup> 4<sup>e</sup> door de leider inclusief Rusinow

Overig uitkomen Rusinow tegen 5+ niveau contracten

### Uitkomsten naar uitkomstkaart

Uitkomstkaart	Tegen troef van	Tegen SA van
Aas	AH, A	AH, A
Heer	HV, AH	HV, (A)HBT
Vrouw	VB	(A)VB, (X)VT9, Vxx
Boer	BT, XBT	BT, XBT, Bxx
Tien	T9, XT9	T9, XT9, Txx
Negen	X98 of 9x of 9	X98
Middenkaart	even aantal	2 <sup>e</sup>
Laagste kaart	oneven aantal	4 <sup>e</sup> of 6 <sup>e</sup>

### Signalen in volgorde van prioriteit (methode en betekenis)

Tegen	Prio	Op voorspelen door		Bij niet bekennen
		Partner	Leider of blinde	
Troef	1	laag = +	laag = 2	"vuil weg"
	2	laag = 2	hoog = 1/K	laag = 2 of laag
	3			hoog = 1 of K
SA	1	laag = +	laag = 2	"vuil weg"
	2	laag = 2	hoog = 1/K	laag = 2 of laag
	3			hoog = K of 1

### Bijzondere signalen

Verdeling later  Huidig  Oorspronkelijk

Kleurvoorkeurmethode Lavinthal

Signalen in troefkleur echo ruff/K/1

Inleggen/opstappen laagste van 2, hoogste van 3+

### Overige signalen

Foster tegen SA (op uitkomst met honneur: af-sigitaal met 1 na hoogste)

odd ball tegen SA in beide handen

## Systeemkaart

precisie



Lidnummers	Namen
270273	<b>Kees Bakker</b>
10272722	<b>Pim Coppens</b>

Uitkomend voor	HOK
Versiedatum	1 maart 2019

### Algemene aanpak en stijl

Basissysteem	precisie
1SA-opening	14-16 (mogelijk 5M, 6m, 4M5m, x)

lichte stijl : vooral bij gunstige kwetsbaarheid en positie

### Biedingen waarop de tegenpartij bedacht moet zijn

Opening	Betekenis
1♣	16+ , 17+ indien BAL
1♦	10-15 2+♦, 11-13 indien BAL
2♣	10-15 6+♣ of 5♣+ + 4♥+♠+
2♦	10-15 4415 min 1; na pas: multi zwak 6♥/♠ of GF ♦
2♥/♠	zwak 5+♥/♠; na pas: zwak 55♥ + ♣/♦/♠ / ♠ + ♣/♦
2⊕	55♣ + ♦ zwak of GF

### Speciale antwoorden en competitieve biedingen

2/1	zie binnenzijde
1♣/♦ - (iets):	transfers t/m 1♠ (1♦ - (X) - XX 4+♥)
1♥/♠ - (X/1♠):	1⊕ t/m 2M <sup>-1</sup> transfer (2M zwakker dan 2M <sup>-1</sup> )
2/3 niveau switch	als 1 major daarvan profiteert

### Speciale doubletten, redoubletten en forcing passen

pas voorkeur voor double, dan doorbieden slam-try  
double voorkeur voor doorbieden

Psychs  Nooit  Zelden  Regelmatig

### Overige belangrijke punten

## Openingen en vervolg

Opening	Kunstmatig	Minimale lengte	Negatief dublet tot en met	Omschrijving	Antwoorden	Verder bieden	Aanpassingen na tussenbieden of na voorpas
1♣	<input checked="" type="checkbox"/>	0	7♥	16+ 17+ indien gebalanceerd	1♦ 0-7 1♥ 5+♠ of 4♠ + 5+♣/♦ of 12+ hcp 4+ controles 1♠ 5+♥ of 4♥ + 5+♣/♦ of 1444 / 04(54) 1♠ BAL 2♣ 6♦ of ♣ + ♦, 2♠ 6♣ 2♦ zwak ♥/♠, 2♥ 4♠441 / 4♠5m40, 2♠ = 12-14 3♣ solid 6X, 3♦♥ TRF 7♥/♠, 3♠/♠ solid 7m/7M	1♥ @ 20+, 1♠ 4+♠ F1R, 2♠ puppet → 2♠: 4♥6m, 6♥4♠ 1♠ relay 1♠ relay 2♦ relay 2♦ relay, 2♠ relay	transfers switches (1M) - 2♠/♠/3♣ HUL
1♦	<input checked="" type="checkbox"/>	2	4♥	10-15 2+♦ UNB 11-13 BAL	2♠ @ GF tenzij 3♣ rebid 2♦ zwak 6♥/♠ of ♣ GF 2♥ 5♠ + 4+♥ NF 2♠ ♣ + ♦ INV+, 3♠ ♣ + ♦ < INV	als na multi pass/correct/raise 2♠ = RF, 3m = to play, 3M in beide handen SPL	
1♥/♠	<input type="checkbox"/>	5	4♦	10-15 5+♥/♠ 4+ in 3 <sup>e</sup> /4 <sup>e</sup> hand	2♠ @ GF 2M <sup>-1</sup> 3M INV+, 2SA 4M INV, 3M mixed 3oM renonce oM, 3♠/4♣/♦ SPL oM/♣/♦ op 1♠: 2♦ 5+♥; rest zie 1♥		2♣ drury+fit 2♦ waiting 2M sign off na pas: 1♠ - 2♦♥ naturel
1SA	<input type="checkbox"/>		4♥	14-16 BAL 3 <sup>e</sup> hand wel en 4 <sup>e</sup> hand: 15-17	2♣ stayman + Smolen 2♦♥ TRF; 2♠ BAL INV/♣/♠+♦ GF; 2♠♦/♠+♦ 3♣ ? 5M 3♦ ♥ + ♠ INV; 3♥/♠ SPL		
2♣	<input type="checkbox"/>	5	4♥	10-15 6+♣ of 5♠+ + 4♥/♠ 5+ in 3 <sup>e</sup> /4 <sup>e</sup> hand	2♦ @, 2♥/♠ NF 2♠ puppet→3♣: pas, 3♦♥/♠ 55 ♥+♠/♥+♦/♠+♦	2♦: 2♥ 4♠, 2♠ 6♣, 2♠ 4♥	2♦ stayman 2SA BAL INV
2♦	<input checked="" type="checkbox"/>	0		10-15 4-4-1-5 minus 1 kaart na pas: multi: zwak ♥/♠ of sterk ♦	2♠ @ 4♣/♦ vraagt TRF/M (4♣ kan ♥ to play zijn)	3♣ = MIN; 3♦♥/♠/♠ = 3♠/3♥/0♦/4♣	
2♥	<input type="checkbox"/>	5		zwak 5+♥ 3 <sup>e</sup> en 4 <sup>e</sup> hand: zwak 5+5+♥ + ♣/♦/♠	2♠ @, rest NAT NF 2♠ P/C, 2♠ @, 3♦♥-fit INV	3♣ MIN, 3♦♥ => ♠, 3♥♠ > ♥, (3♠ 4414, 3♠ 4441)	
2♠	<input type="checkbox"/>	5		zwak 5+♠ 3 <sup>e</sup> en 4 <sup>e</sup> hand: zwak ♠ + ♣/♦	2♠ @ 3♣ P/C, 3♦♠-fit INV		
2SA	<input checked="" type="checkbox"/>			♣ + ♦ zwak of GF	3♥ @/♥		
3♣/♦		6		PRE	3♦ ? beste major, 4om = ace ask	<b>Bieden op hoog niveau en slembieden</b>	
3♥	<input type="checkbox"/>	6		PRE		RKC 1430 - ? Q: troef ontkent	
3♠	<input type="checkbox"/>	6		PRE		mixed cue's (3♠ duurste cue, duurste cue: alle kleuren controle of goede troeven)	
3SA	<input checked="" type="checkbox"/>			gambling	4♣ P/C, 4♦ pas of bied shortness - H/M/bal/L	last train	
4♣/♦	<input checked="" type="checkbox"/>			goede 4♥/♠ opening	4♦♥ slechte hand of SF, 4♥/♠ goede hand		
4♥/♠				PRE			
4SA	<input checked="" type="checkbox"/>			direct aces	5♣ no, 5♦♥/♠/SA ♦♥/♠/♠-aas, 6♣ 2 azen		