

## Tegenbieden

### Informatiedoublet plus speciale antwoorden

Op 1-niveau: dbl, dan bieden is meer dan volgen (paar uitz.)

Antwoord: cue = 10+ vraagbod, jump cue = MF, 4M met stop

Tegen preempts: dbl, dan bieden is flexibel → 2SA Lebensohl

In uitpas Vergelijkbaar, kan licht zijn met goede verdeling

### Gewoon volgbod plus speciale antwoorden

Normaal, met hoge bovengrens (zelden 4krt)

→ 2SA = INV, 4krt en 3cue is mixed raise (7-10, 4krt)

In uitpas Vergelijkbaar

### 1SA-volgbod

15-17(18) punten (meestal BAL en met stop)

Raptor met gepaste hand.

Antwoorden Als op 1SA-opening

In sandwich (15)16-18, take-out indien voorgepast

In uitpas 11-14, 10-12 indien voorgepast

### Gewoon sprongvolgbod

Zwak, degelijke stijl met ongeschikte kwetsbaarheid

In uitpas Intermediate

### Tweekleurenvorgbiedingen

(1m)-2m = 5+♥, 5+♠; (1M)-2M = 5+OM, 5+♣

(1m)-2SA = 5+om, 5+♥; (1M)-2SA = 5+OM, 5+♦

(1M)-3M = 5+♣, 5+♦ (normaliter 6-5)

In uitpas Cuebid = twee ongeboden kleuren (niet minors)

### Tegen 1SA-opening

Dbl = 5+krt laag, 4+krt hoog (tegen sterke sans)

2♣ = Landy (beide hoge kleuren, kwetsbaar minstens 5-4)

2♦ = één (5)6+krt hoog; 2M = 5(6)M, 4+m

2NT = 5+♣, 5+♦

In uitpas Alleen Landy; dbl = 5m4M indien voorgepast

### Tegen preëemptieve openingen

Wereldconventie (4m geeft een tweekleurenspeel aan)

### Tegen kunstmatige sterke openingen (zoals 1♣, 2♣)

Over 1♣: dbl=majors, 1SA=minors

Over 2♣: dbl=majors, 2SA=minors

### Overig tegenbieden en competitief bieden

## Tegenspelen

### Uitkomstprincipes

Tegen troef 1<sup>o</sup>/3<sup>o</sup>/5<sup>e</sup> ook van honneurs

Hoog van doubleton,

Tegen SA Kleintje plaatje, maar 1<sup>o</sup>/3<sup>o</sup> van honneurserie

H/V belooft (of vraagt om deblokkade) V resp. B

In partners kleur Als boven

Later voorspelen 1<sup>o</sup>/3<sup>o</sup>/5<sup>e</sup> ook van honneurs (Attitude, Lavinthal)

Overig uitkomen H van AH tegen slem

### Uitkomsten naar uitkomstkaart

Uitkomstkaart	Tegen troef van	Tegen SA van
Aas	AH+	AH+
Heer	HV+, AH sec of met x-ton	HV+, AHBT+
Vrouw	VB+,	VB+, HVT9+
Boer	0 of 2 hoger	0 of 2 hoger
Tien	0 of 2 hoger	0 of 2 hoger
Negen	0 of 2 hoger	0 of 2 hoger (of deblok)
Middenkaart	1 <sup>o</sup> /3 <sup>o</sup> /5 <sup>e</sup>	Xx, xXx, xXxx, xXxxx
Laagste kaart	1 <sup>o</sup> /3 <sup>o</sup> /5 <sup>e</sup>	Kleintje plaatje

### Signalen in volgorde van prioriteit (methode en betekenis)

Troef	Prio	Op voorspelen door		Bij niet bekennen
		Partner	Leider of blinde	
1	1	Laag = aan	Laag-Hoog = even	LH is aan (even)
	2	Laag = even	Lavinthal	
	3	Lavinthal		
SA	1	Laag = aan	Lavinthal (of distr)	LH is aan (even)
	2	Laag = even	Laag-Hoog = even	Evt Lavinthal
	3	Lavinthal		

### Bijzondere signalen

Verdeling later  Huidig  Oorspronkelijk

Kleurvoorkeurmethode Lavinthal (laag voor de laagste kleur)

Signalen in troefkleur Lavinthal

Inleggen/opstappen Distributie of laag van twee, hoog van drie

Overige signalen

## Systeemkaart



Lidnummers	Namen
10024006	<b>Aarnout Helmich</b>
4790047	<b>Vincent Kroes</b>

### Uitkomend voor

Versiedatum 21 oktober 2018

### Algemene aanpak en stijl

Basissysteem Natuurlijk, 2-over-1 mancheforcing

1SA-opening **NK; 1<sup>o</sup>/2<sup>o</sup>/3<sup>e</sup> hand (9)/10/11-13,**

**Willekeurige singelton en 6krt mi mogelijk ( niet verplicht)**

1SA kwetsbaar en vanaf 3e hand: (14)15-17

1♣ = 3+krt of 4♣-4♥-3♦-2♣, 1♦ = 4+krt, 1♥/♠ = 5+krt

Preempts in stijl zeer afhankelijk van kwetsbaarheid en positie

### Biedingen waarop de tegenpartij bedacht moet zijn

Opening Betekenis

1SA (9)10/11-13 "BAL" in de 1<sup>e</sup> 2<sup>e</sup> 3<sup>e</sup> hand niet kwetsbaar

2♣ Zwakke twee in ♠, 22-23 BAL of (bijna) GF

2♦ Multi: zwakke twee in ♥/♠, GF ♦/♦+X of 24-25 BAL

2♥/♠ Muiderberg: 5-10 met 5krt ♥/♠ en 4+krt laag

3SA Namyats: goede 4M-opening

### Speciale antwoorden en competitieve biedingen

### Speciale doubletten, redoubletten en forcing passen

Steunredoubletten, SOS rdbl, Lightner

Met M-fit is dbl op 3M-1 invite voor 4M

Rdbl op partners volgbod belooft values

2♦-(2M)-dbl = pass-or-correct

Psychs  Nooit  Zelden  Af en toe  Regelmatig

### Overige belangrijke punten

## Openingen en vervolg

Opening	Kunstmatig	Minimale lengte	Negatief dbl t/m	Omschrijving	Antwoorden	Verder bieden	Aanpassingen na tussenbieden of na voorpas
1♣	<input checked="" type="checkbox"/>	2	4♥	11+ NF, 3+krt of 4♠-4♥-3♦-2♣. Met 4-4 laag (meestal) 1♣	1X: 5+, 4+krt; 1SA = 6-10 zonder 4M; 2♣ = 10+, 4+krt ♣ 2♦/♥/♠ = INV, 6krt; 2SA = BAL INV; 3♣ = zwak	2-way checkback na 1m-1M//1SA 4 <sup>e</sup> kleur MF; 1m-1♥//2♠ 15+ 6+m	Pas-1m//2m = 9-11 Geen inverted na interventie
1♦	<input type="checkbox"/>	4	4♥	11+ NF, 4+krt ♦	Zie 1♣. 2♣ = MF, 3♣ = INV, 6krt		Free bids rondeforcing
1♥	<input type="checkbox"/>	5	4♦	11+ NF, 5+krt ♥	1♠ = 5+, 4+krt; 1SA = 5-11 NF zonder fit; 2♣ = MF, 2+krt 2♥ = 6-9; 2♠3♣♦ = NAT INV; 2SA = INV(+) met 3+krt ♥	1M-1SA//2♣: 'Gazilli', NAT min of 16+ 1M-1SA//2SA = 5-5 MF	Pas-1M//2♣ = 9+ met 3krt fit Transf vanaf 1SA na DBL
1♠	<input type="checkbox"/>	5	4♥	11+ NF, 5+krt ♠	Zie 1♥; 2♥ = 5+krt, MF	1M-2SA//3♣ = SI relay, -3♦ = INV	Transf vanaf 1SA na DBL
1SA	<input type="checkbox"/>			NK 1 <sup>e</sup> en 2 <sup>e</sup> han: (9) 10/ (10)11-13 NK 3e hand: 9/10-13 niet <9	Na zwakke Sa: 2K stay inv, 2RGF, 2NT limit, rest nat 2♣ Stayman, 2♥♥ transfer, 2♠ INV zonder 4krt hoog	Smolen (Rubensohl)	Na dbl is rdbl business Strafdoubl op 2-niv na zw
				5krt/xton (hoog), 6krt laag mag			
1SA	<input type="checkbox"/>		4♥	Andere posities: (14)15-17	2SA xfer ♣, 3♣ xfer ♦, 3♦ MF 5-4 laag, 3♥/♠ barrage	Smolen.(Rubensohl)	Na dbl zijn rdbl t/m 2♥ xfers
2♣	<input checked="" type="checkbox"/>	0		a) 5-10 met (5)6krt ♦ b) 22-23 of 26+ BAL c) (S)MF met ♣, ♥ en/of ♠	2♦/3♦ to play tegenover zwakke twee in ♦ 2♥/2♠/3♣ NF; 2SA = INV+ vraagbod	2♣-2SA//3♣ = min, 3♦ = max korte ♣ -3♥/♠ = max+kort, 3SA = max 'BAL' 2♣-2♦//2M-3♣ = second negative	
2♦	<input checked="" type="checkbox"/>	0	2♠	Multi: a) 5-10, 6krt ♥ of ♠ b) 24-25 BAL c) MF met ♦ en evt. een tweede kleur	2♥/2♠/3♥/3♠/4♥ = converteerbaar 2SA = INV+ vraagbod, 3m = constructief 4♣ vraagt om xfer, 4♦ vraagt hoge kleur te bieden	2♦-2SA//3♣ = min ♥, -3♦ = min ♠ -3♥ = max ♠, -3♠ = max ♥	
2♥	<input checked="" type="checkbox"/>	5		Muiderberg: 5-10, 5krt ♥ met 4+krt laag (2 <sup>e</sup> hand Kw 5-5)	2SA = INV+ vraagbod, 3♣ = converteerbaar, 3♦ = INV ♥ 3♥ = barrage		System on na 2♠-volg bod
2♠	<input checked="" type="checkbox"/>	5		Muiderberg: 5-10, 5krt ♠ met 4+krt laag (2 <sup>e</sup> hand Kw 5-5)	2SA = INV+ vraagbod, 3♣ = converteerbaar, 3♦ = INV ♠ 3♠ = barrage		
2SA	<input type="checkbox"/>		4♥	(19)20-21 BAL 5krt hoog, 6krt laag, xton mag	3♣ = Puppet Stayman, 3♥♥ xfer, 3♠ = beide minors 4♣♦♥♠ zijn transfers naar resp. ♥/♠/♣/♦		
3♣	<input type="checkbox"/>	6		Preemptief	3X forcing; 4♦ = SI+ met ♣-fit, 3♦: vraagt 3 kaart ma		
3♦	<input type="checkbox"/>	6		Preemptief	3M forcing; 4♣ = SI+ met ♦-fit		
3♥	<input type="checkbox"/>	6		Preemptief	4♣ = SI+ met ♥-fit		
3♠	<input type="checkbox"/>	6		Preemptief	4♣ = SI+ met ♠-fit		
3SA	<input checked="" type="checkbox"/>			Goede 7+krt M, sterker dan 4M	4♣ = vraagt om xfer naar M, 4♦ vraagt om M 4♥ = pas/corrigeer	<b>Bieden op hoog niveau en slembieden</b> Non-serious 3SA, gemengde controles en Last Train	
4m	<input type="checkbox"/>	7		Preemptief		Veel ander kwantitatief slemonderzoek, bij twijfel is 4SA kwanti.	
4M	<input type="checkbox"/>	6		Preemptief		RKC 1430 als onze fit bekend is; DOPI/DEPO; Exclusion 0341	