

## Tegenbieden

### Informatiedoublet plus speciale antwoorden

Standaard

In uitpas      Standaard

### Gewoon volgbod plus speciale antwoorden

Standaard

In uitpas      Standaard

### 1SA-volgbod

15-17

Antwoorden    Sys-on

In sandwich    Sys-on

In uitpas      11-14

### Gewoon sprongvolgbod

Zwak, maar afhankelijk van de kwetsbaarheid zeer agressief.

In uitpas      Intermediate

### Tweekleurenvorgbiedingen

2cue = hoogste, 2Sa = laagste, 3cue = uiterste

In uitpas      Zelfde, maar 2Sa = 18-19

### Tegen 1SA-opening

Multi Landy, met dbl = 5m4M

In uitpas      Zelfde

### Tegen preëemptieve openingen

Standaard, lebensohl

### Tegen kunstmatige sterke openingen (zoals 1♣, 2♣)

Dbl = Majors, Sa = minors

### Overig tegenbieden en competitief bieden

## Tegenspelen

### Uitkomstprincipes

Tegen troef      Derde-Vijfde, hoogste interne serie

Tegen SA      Kleintje plaatje

In partners kleur    Derde-Vijfde

Later voorspelen    Attitude

Overig uitkomen    Tegen vijfniveau van AH de Heer.

### Uitkomsten naar uitkomstkaart

Uitkomstkaart	Tegen troef van	Tegen SA van
Aas	AHx(+)	AH(+)
Heer	AH, HV(+)	HV(+)
Vrouw	VB(+)	(A)VB(+)
Boer	(H)BT(+)	(A/H)BT(+)
Tien	(H/V)T9(+)	(A/H/V)T9(+)
Negen	Honneur-98, of kort	Honneur-98, of kort
Middenkaart	Xx, xxXx, xxXxxx	Xx, XXx, xXxx, xXxxx
Laagste kaart	xxX, xxxX	HxX, HxxX, HxxxX

### Signalen in volgorde van prioriteit (methode en betekenis)

	Tegen	Prio	Op voorspelen door		3Sa
			Partner	Leider of blinde	
Troef	1	1	Laag = aan	Laag = aan	Laag = aan
	2	2	Laag = even	Kleurvoorkeur	Laag = even
	3	3	Kleurvoorkeur		Kleurvoorkeur
SA	1	1	Laag = aan	Laag = even	Laag = aan
	2	2	Laag = even	Kleurvoorkeur	Laag = even
	3	3	Kleurvoorkeur		Kleurvoorkeur

### Bijzondere signalen

Verdeling later       Huidig     Oorspronkelijk

Kleurvoorkeurmethode    Standaard

Signalen in troefkleur    Kleurvoorkeur indien van toepassing

Inleggen/opstappen    Standaard

Overige signalen

## Systeemkaart



Tim Verbeek - Tom van Overbeeke

### Algemene aanpak en stijl

Basissysteem    Dutch Doubleton

1SA-opening    Niet-tegen-wel: 10-13  
Anders: 15-17

### Biedingen waarop de tegenpartij bedacht moet zijn

Opening    Betekenis

2♣    Niet tegen wel: zwak ♣ of sterk

2x    Zwakke twee

3Sa    Minors

### Speciale antwoorden en competitieve biedingen

1♣-1♦ = 0-7 any, nat, bal of 0-10 44MM

Speciale doubletten, redoubletten en forcing passen

Support

Psychs     Nooit     Zelden     Regelmatig

### Overige belangrijke punten

Als het maar leuk is

## Openingen en vervolg

Opening	Kunstmatig	Minimale lengte	Negatief dublet tot en met	Omschrijving	Antwoorden	Verder bieden	Aanpassingen na tussenbieden of na voorpas
1♣	<input checked="" type="checkbox"/>	2		Echt of gebalanceerd 4♦2♠ is mogelijk 5♦332 is mogelijk	1♦ = 0-7 any, nat, bal of 0-10 44MM 1M = 7+, 2♠ = inverted, 2♦ = 6M zwak, 2M = inviterend 1Sa = GF relay	1♠-1♦//1♥ = echt of 12-14/14-17 1♠-1♦//1♥-1♠ = vraagbod 1♠-1♥//1♠ = ongebalanceerd	Transfers in Competitie
1♦	<input type="checkbox"/>	5(4)		5+♦ of 4441	2♠ = GF relay 2M = inviterend		
1♥	<input type="checkbox"/>	5		5-krt	2♠ = GF relay, 2Sa = inv of slechte GF, 3+ ♥		Transfer in Competitie Drury
1♠	<input type="checkbox"/>	5		5-krt	2♠ = GF relay, 2Sa = inv of slechte GF, 3+ ♠		Transfer in Competitie Drury
1SA	<input type="checkbox"/>			Niet-tegen-wel: 10-13 Anders: 15-17	2♠ = stayman, 2♦/♥ = transfer, 2♣ = range check, 2Sa = GF Na 15-17: 3x = kort Na 10-13: 3x = to play		T-lebensohl
2♣	<input checked="" type="checkbox"/>			Niet tegen wel: zwak ♣ of sterk Anders: Sterk	2♦ = vraagbod	2♣-2♦//2Sa = 22-23 bal 2♣-2♦//2♥-2♠//2Sa = 24+ bal	
2♦	<input type="checkbox"/>			Zwak Zeer agressief bij gunstige kwets	2Sa = Forcing vraagbod	3x = kort, 3♦ = bal min, 3Sa = bal	
2♥	<input type="checkbox"/>			Zwak Zeer agressief bij gunstige kwets	2Sa = Forcing vraagbod	3♠ = min, unbal, 3♦ = max, kort laag 3M = min bal, 3Sa = max bal	
2♠	<input type="checkbox"/>			Zwak Zeer agressief bij gunstige kwets	2Sa = Forcing vraagbod	3♠ = min, unbal, 3♦ = max, kort laag 3M = min bal, 3Sa = max bal	
2SA	<input type="checkbox"/>			20-21	3♠ = Muppet Stayman, 3♦/♥ = transfer, 3♣ = minors 4x = dubbele transfer		
3♣	<input type="checkbox"/>			Pre, zeer agressief bij gunstige kwets			
3♦	<input type="checkbox"/>			Pre, zeer agressief bij gunstige kwets			
3♥	<input type="checkbox"/>			Pre, zeer agressief bij gunstige kwets			
3♠	<input type="checkbox"/>			Pre, zeer agressief bij gunstige kwets			
3SA	<input checked="" type="checkbox"/>			Minors, 65			
4♣	<input type="checkbox"/>			Pre, zeer agressief bij gunstige kwets		<b>Bieden op hoog niveau en slembieden</b>	
4♦	<input type="checkbox"/>			Pre, zeer agressief bij gunstige kwets		3Sa = Non-serious, tenzij in competitie	
4♥	<input type="checkbox"/>			Pre, zeer agressief bij gunstige kwets		Gemengde controles, 14/30, gestroomlijnd troefvrouw vragen	
4♠	<input type="checkbox"/>			Pre, zeer agressief bij gunstige kwets		Exclusion 30/14, DOPI-ROPI	
4SA	<input checked="" type="checkbox"/>			Specifieke azen			
5♣	<input type="checkbox"/>						
5♦	<input type="checkbox"/>						